TF 1.2 Meny: Starta spelet

# Kravreferens: P1.2

## Test

Indata: Knapptryck, drar undan muspekare vid knappnedhållning

Utdata: Skärmbyte till spelet, knappen ska ändra färg vid knappnedhållning och återgå till normalt läge när musen dras undan

## Instruktioner

1. Användaren håller ned musknappen över menyvalet ”Start Game” utan att släppa
2. Knappen ändrar färg för knapptryckning
3. Användaren drar undan muspekaren från knappen och släpper knappen
4. Knappen återgår till normalt läge och inget annat händer
5. Användaren trycker på menyvalet ”Start Game”
6. Applikationen byter skärm till spel